

**ИКОНОМИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ - ВАРНА**  
**ЦЕНТЪР ЗА МАГИСТЪРСКО ОБУЧЕНИЕ**  
**КАТЕДРА „ИНФОРМАТИКА“**

---

---

**УТВЪРЖДАВАМ:**

**Ректор:**

(Проф. д-р Пл. Илиев)

**У Ч Е Б Н А П Р О Г Р А М А**

ПО ДИСЦИПЛИНАТА: “РАЗРАБОТВАНЕ НА МОБИЛНИ ПРИЛОЖЕНИЯ”;

ЗА СПЕЦ: „Информатика“; ОКС „магистър“

КУРС НА ОБУЧЕНИЕ: 5 за СС, 6 за СПН и ДНДО;

СЕМЕСТЪР: 10 за СС, 11 за СПН и ДНДО

ОБЩА СТУДЕНТСКА ЗАЕТОСТ: 210 ч.; в т.ч. аудиторна 75 ч.

КРЕДИТИ: 7

**РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА СТУДЕНТСКАТА ЗАЕТОСТ СЪГЛАСНО УЧЕБНИЯ ПЛАН**

| <i>ВИД УЧЕБНИ ЗАНЯТИЯ</i>                                   | <i>ОБЩО(часове)</i> | <i>СЕДМИЧНА<br/>НАТОВАРЕНОСТ<br/>(часове)</i> |
|---|---------------------|---|
| АУДИТОРНА ЗАЕТОСТ:  |                     |   |
| т. ч.   |                     |   |
| • ЛЕКЦИИ  | 30                  | 2   |
| • УПРАЖНЕНИЯ (семинарни занятия/<br>лабораторни упражнения) | 45                  | 3   |
| ИЗВЪНАУДИТОРНА ЗАЕТОСТ                                      | 135                 | -   |

Изготвили програмата:

1. ....  
(проф. д-р Владимир Сълов)
2. ....  
(гл. ас. д-р Иван Куюмджиев)
3. ....  
(ас. Бонимир Пенчев)

Ръководител катедра: .....  
„Информатика“ (проф. д-р Владимир Сълов)

## I. АНОТАЦИЯ

Дисциплината има за цел да развие в студентите теоретични знания и практически умения за разработване на мобилни приложения. Разгледани са основните видове мобилни операционни системи, видове мобилни приложения и различни средства за тяхното разработване.

Студентите имат възможността да се запознаят със спецификата на най-актуалните платформи за разработване на мобилни приложения и да добият необходимите знания за информиран избор на подходяща методика при разработката на проекти. За пълното усвояване на материала е препоръчително студентите да имат основни познания в областите - програмиране, програмиране за уеб и бази от данни.

След успешно приключване на дисциплината, студентите могат да се реализират като разработчици на мобилни приложения.

## II. ТЕМАТИЧНО СЪДЪРЖАНИЕ

| No. по ред   | НАИМЕНОВАНИЕ НА ТЕМИТЕ И ПОДТЕМИТЕ  | БРОЙ ЧАСОВЕ |    |           |
|--|---|-------------|----|-----------|
|  |   | Л           | СЗ | ЛУ        |
| <b>Тема 1. Разработване на хибридни мобилни приложения</b> |   | <b>14</b>   |    | <b>15</b> |
| 1.1  | Въведение в мобилните приложения. Мобилни операционни системи – същност, видове, характеристики. Видове мобилни приложения. | 4           |    |           |
| 1.2  | Средства за разработка  | 6           |    | 9         |
| 1.3  | Връзка с бази данни   | 2           |    | 3         |
| 1.4  | Тестване и внедряване   | 2           |    | 3         |
| <b>Тема 2. Разработване на native мобилни приложения</b>   |   | <b>8</b>    |    | <b>15</b> |
| 2.1  | Средства за разработка  | 4           |    | 9         |
| 2.2  | Връзка с бази данни   | 2           |    | 3         |
| 2.3  | Тестване и внедряване   | 2           |    | 3         |
| <b>Тема 3. Разработване на уеб мобилни приложения</b>      |   | <b>8</b>    |    | <b>15</b> |
| 3.1  | Средства за разработка  | 4           |    | 9         |
| 3.2  | Връзка с бази данни   | 2           |    | 3         |
| 3.3  | Тестване и внедряване   | 2           |    | 3         |
| <b>Общо:</b>   |   | <b>30</b>   |    | <b>45</b> |

### **III. ФОРМИ НА КОНТРОЛ:**

| <b>№. по ред</b>                        | <b>ВИД И ФОРМА НА КОНТРОЛА</b>      | <b>Брой</b> | <b>ИАЗ ч.</b> |
|---|-------------------------------------|-------------|---------------|
| <b>1.</b>                               | <b>Семестриален (текущ) контрол</b> |             |               |
| 1.1.                                    | Тестове                             | 1           | 25            |
| 1.2.                                    | Контролни работи                    | 1           | 25            |
| 1.3.                                    | Самостоятелно задание               | 1           | 30            |
| <b>Общо за семестриален контрол:</b>    |                                     | <b>3</b>    | <b>80</b>     |
| <b>2.</b>                               | <b>Сесиен (краен) контрол</b>       |             |               |
| 2.1.                                    | Изпит                               | 1           | 55            |
| <b>Общо за сесиен контрол:</b>          |                                     | <b>1</b>    | <b>55</b>     |
| <b>Общо за всички форми на контрол:</b> |                                     | <b>4</b>    | <b>135</b>    |

### **IV. ЛИТЕРАТУРА**

#### **ЗАДЪЛЖИТЕЛНА (ОСНОВНА) ЛИТЕРАТУРА:**

1. Колисниченко, Д. Практическо програмиране за Andoid, Асеновци, 2014.
2. McWherter, J., Gowell, Sc. Professional Mobile Application Development, Wrox, 2012.
3. Militaru, C. A Step By Step Guide to Cross Platform Hybrid (HTML5) Apps for Android, BlackBerry, Firefox OS, iOS, and Windows Phone, 2013.

#### **ПРЕПОРЪЧИТЕЛНА (ДОПЪЛНИТЕЛНА) ЛИТЕРАТУРА:**

1. Наков, Св. и колектив. Въведение в програмирането със C#, Фабер, Велико Търново, 2011.
2. Наков, Св. и колектив. Въведение в програмирането с Java, Фабер, Велико Търново, 2009.
3. Burd, B. Android Application Development All-in-One For Dummies, 2015.
4. Camden, R. Apache Cordova in Action, Manning Publications, 2015.
5. Gerber, A., Craig Cl. Learn Android Studio: Build Android Apps Quickly and Effectively, Apress, 2015.
6. Hermes, D. Xamarin Mobile Application Development: Cross-Platform C# and Xamarin.Forms Fundamentals, Apress, 2015.
7. McClure, W. et al. Professional Android Programming with Mono for Android and .NET / C#, Wrox, 2012.
8. Phillips, B. et al. Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide (2nd Edition), Big Nerd Ranch Guides, 2015.
9. Wargo, J. PhoneGap Essentials: Building Cross-Platform Mobile Apps, Addison-Wesley Professional, 2015.